貴司提供兩種ocx檔案:

1. LNComm.ocx(所有LN型號)

2. Mk30Comm.ocx(Mk30型號)

\*Mk30Comm.ocx有附範例程式與部分標頭檔，LNComm.ocx只有ocx相關檔案

【回答】LNComm.ocx的使用方法和Mk30Comm使用方法几乎一样，使用方法参考Mk30COmm.ocx的範例程式。

具備Ethernet通訊的Sodick機台型號皆為LN系列，開發廠商程式使用LNComm.ocx開發。但在C++發生引用參考的問題，改以C#開發。

【回答】

请问你所说的“在C++發生引用參考的問題”指的是什么？

我们已经发现我们的接口组件在vs2010的mfc项目中有问题，不能够使用vs添加事件处理程序，所以如果你是在vs2010中发生问题，请使用VS2015开发，如果问题依然存在，请联系我们。

目前遇到的問題是C#環境下DLL的函式無法取得完整座標數值，並非機台差異所致，**因此詢問貴司是否能提供C# DLL或是C++ DLL、標頭檔好改以C++開發。**

有Ethernet通訊的EDM機台同為LN系列，將目前的程式IP改動即可連上但因DLL的函式問題座標無法完整取出，現階段只能先上非座標相關的數值。

OCX(或稱爲ActiveX Control)已是微軟十多年前的技術，通常是使用在VB 6.0的開發環境中。但因爲它具有安全性漏洞，早已不被較新的.NET程式語言採用。我們試着以C#程式語言使用OCX元件，但是只能夠將以下的數值取出，但座標數值並無法完整取出。

上下距離: UpperGuideDistance , LowerGuideDistance。

Z軸的Limit數值: ZAxisLimit。

Inch on/off 狀態:InchUnit。

加工速度:Feedrate 。

主軸迴轉數:Spindle。

加工行號:lineNumber。

貴司提供的文件中有提及此OCX元件可被使用在Visual C++ 5.0/6.0中，這部分套用後發生引用參考的問題，所以才改成C#去做開發。

【回答】我们的ocx的每一个接口都是经过验证通过的，请参考文档“MK30Comm.ocx使用简要说明.doc”和“如何在VS2015中添加ActiveX控件及使用方法.doc”，建议在vc6或vs2015的MFC程序中使用我们的接口程序组件。

如果开发一个dll版本的接口组件，一来开发周期较长，估计无法满足你们的开发要求，而来维护两套接口组件对我们来说一是一个不小的负担，经过慎重考虑，我们暂时不打算提供dll接口组件，请谅解。

我们的接口组件是用VC6 开发C++（MFC）测试的，今天也简单验证了一下，在VS2015上应该也是没有问题的。